

AMARELINHA

Para jogar:

- Fique de frente para a amarelinha e atire a almofadinha no primeiro quadrado (nº 1), salte sobre (ou ao lado) da casa onde estiver a almofadinha sem pisar na mesma.
- Atravesse o circuito com pulos em dois ou um pé conforme o desenho da amarelinha.
- Ao chegar na casinha número 7 faça o caminho de volta do circuito, pegue a almofadinha - sem pular na casa onde ele está e volte ao início.
- Depois jogue o marcador na próxima casinha e assim sucessivamente.
- Se errar, será a vez do próximo jogador (passa a vez quem errar a casa ou pisar na linha). Vence quem completar todo diagrama primeiro.

Regras:

- Não pode apoiar a mão ou o outro pé no chão para pegar a almofadinha.
- Não pode pisar na linha ou fora do quadrado.
- Não pode pisar no quadrado em que estiver a almofadinha.
- Não pode jogar a almofadinha no quadrado errado.
- Quem errar passa a vez para o seguinte.
- Sempre que o jogador que errou voltar, ele recomeça de onde estava.
- Ganha quem conseguir completar todo o circuito primeiro sem errar.

Atenção

- Não recomendável para menores de 3 anos.
- Para evitar perigo de asfixia, manter o saco plástico que embala o produto longe do alcance da criança.
- Nunca deixe a criança sozinha sem a supervisão de um adulto.
- Guarde este manual para futuras consultas.

Importante

A Multibrink não se responsabiliza por defeitos provocados na utilização inadequada do produto. As fotos utilizadas no manual podem não corresponder com a estampa do produto adquirido. A empresa se reserva o direito de introduzir modificações em seus produtos sem prévio aviso.



Multibrink Indústria de Brinquedos Ltda.

R. Servidão, 910 - Jd Ottawa - Guarulhos - SP - Cep.: 07230-260

CNPJ: 62.131.099/0001-18 SAC 0800-106665

www.multibrink.com.br